

Modules de Formation



RAISE YOUR HAND
& PLAY



HOOPS FOR
SCHOOLS



Co-funded by
the European Union

Hoops For Schools

Application web – Explication et modules de formation

Chère école,

Dans les pages suivantes, nous expliquerons comment **Hoops For Schools** fonctionne l'application web et comment votre école peut participer à la gamification et gagner des points d'expérience (XPs). Votre école peut débloquent de nombreux prix, récompenses et avantages en progressant dans les classements.

L'application web fonctionne sur un navigateur internet mais offre des fonctionnalités similaires à une application, accessibles depuis n'importe quel appareil en cliquant sur le lien suivant (aucun téléchargement préalable nécessaire) :

<https://app.hoopsforschools.basketball/>

Ces fonctionnalités permettent aux utilisateurs d'installer l'application sur leurs appareils depuis le navigateur, offrant une expérience proche des applications mobiles natives, telle que l'utilisation hors ligne, les notifications push et une icône sur l'écran d'accueil.

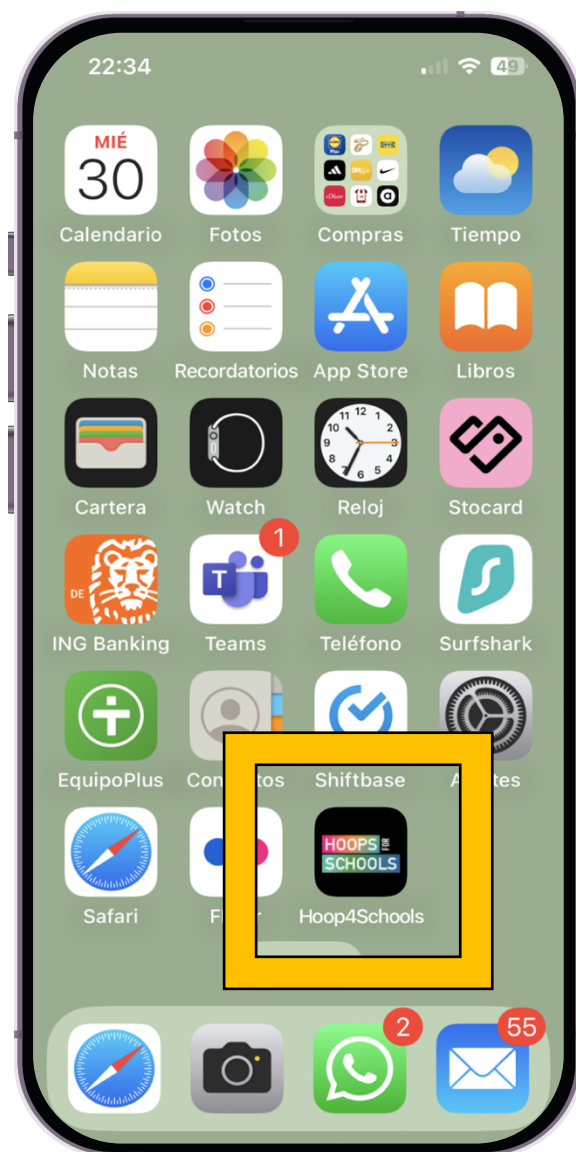
Si vous avez des questions, consultez notre site web :

<https://hoopsforschools.basketball/> , contactez votre Fédération Nationale de Basketball ou nous-mêmes à : hoops4schools@fiba.basketball



RAISE YOUR HAND & PLAY

Comment obtenir l'icône de l'application Hoops For Schools



Bénéficiez d'une expérience similaire à une application en ajoutant Hoops For Schools à votre écran d'accueil – aucun téléchargement requis – suivez simplement les instructions ci-dessous.



RAISE YOUR HAND & PLAY

Sur Android (avec Chrome) :

1. Ouvrez le [Hoops For Schools](#) site web dans Chrome.
2. Recherchez le menu à trois points (coin supérieur droit) et appuyez dessus.
3. Sélectionnez "Ajouter à l'écran d'accueil."
4. Confirmez en appuyant sur "Ajouter" dans la fenêtre contextuelle.

L'application apparaîtra alors sur votre écran d'accueil comme une application native.

Sur iOS (avec Safari) :

1. Ouvrez le [Hoops For Schools](#) site web dans Safari.
2. Appuyez sur l'icône de partage (un carré avec une flèche vers le haut).
3. Faites défiler vers le bas et sélectionnez "Sur l'écran d'accueil."
4. Appuyez sur "Ajouter" pour confirmer.

L'application sera ajoutée à votre écran d'accueil et accessible comme n'importe quelle autre application.

Sur ordinateur (avec Chrome ou Edge) :

1. Ouvrez le [Hoops For Schools](#) site web dans votre navigateur.
2. Dans Chrome, recherchez une icône d'installation (une flèche avec un symbole d'ordinateur dans la barre d'URL)
3. Dans Edge, sélectionnez le bouton "Application disponible" dans la barre d'adresse, ou allez dans le menu des paramètres et sélectionnez "Applications" > "Installer ce site en tant qu'application."
4. Confirmez l'installation et l'application apparaîtra sur votre bureau ou dans votre menu démarrer.

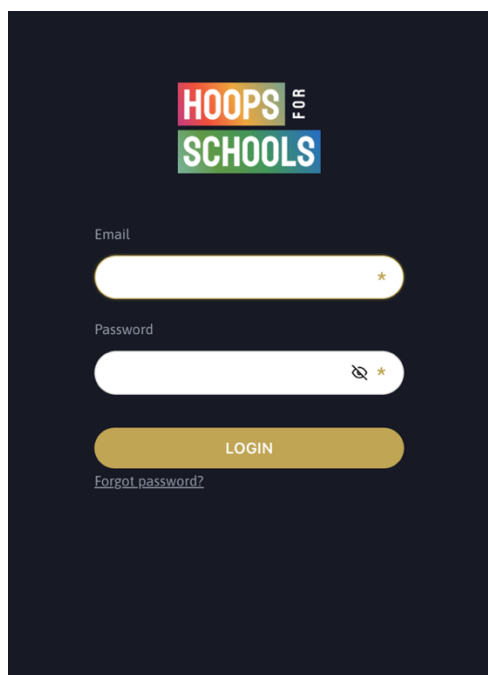


RAISE YOUR HAND & PLAY

Connexion

Chaque école souhaitant participer au programme doit désigner un enseignant qui deviendra le contact principal pour le **Hoops For Schools** programme. Cette personne recevra les identifiants de connexion de la part de sa fédération nationale de basketball.

Lors de la première connexion, l'enseignant devra créer un nouveau mot de passe pour l'école. Chaque école participante recevra un compte unique (les différentes classes/enseignants de la même école collectent des XPs ensemble en tant qu'une seule école), veuillez donc partager les identifiants de connexion avec vos collègues.



The screenshot shows a dark-themed login interface for 'HOOPS FOR SCHOOLS'. At the top is the logo. Below it are two input fields: 'Email' and 'Password'. The 'Email' field has a yellow star icon on the right. The 'Password' field has a yellow star icon and a small eye icon to toggle visibility. Below the password field is a yellow 'LOGIN' button. At the bottom, there is a link that says 'Forgot password?'.

Si vous oubliez votre mot de passe, vous pouvez en générer un nouveau. N'oubliez pas que le mot de passe changera pour tous les enseignants de votre école.

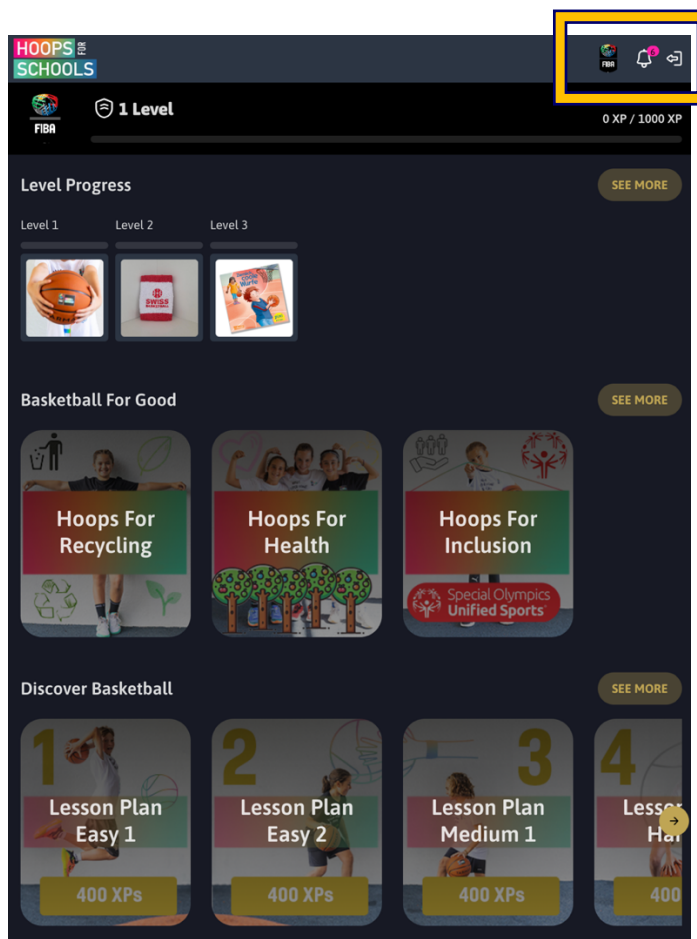


RAISE YOUR HAND & PLAY

Les sections et vidéos suivantes expliqueront le fonctionnement de l'application web (cliquez sur le lien sous les images pour voir l'explication en vidéo). Les vidéos sont en anglais mais vous pouvez modifier les sous-titres via les paramètres YouTube.

Page Principale

Trois icônes principales sont situées dans le coin supérieur droit de la page principale. Elles vous permettent d'accéder à la page de profil de l'école, de consulter les notifications et de vous déconnecter. Elles sont visibles sur chaque page du site web.



[Lien pour regarder le tutoriel](#)



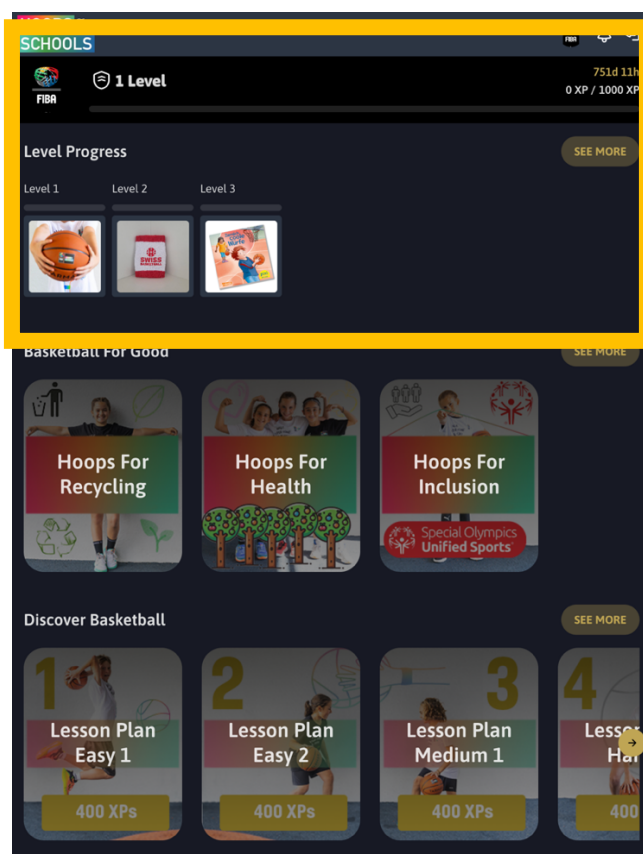
RAISE YOUR HAND & PLAY

Suivez votre progression !

La barre de progression (progression de niveau) indique le degré d'implication de votre école dans les activités et défis proposés.

Plus vous participez, plus votre barre de niveau se remplit et plus vous progressez ! Gardez un œil dessus pour voir à quel point vous êtes proche du niveau suivant et du déblocage de nouvelles récompenses.

Grâce à la gamification, vous pouvez gagner des points d'expérience et débloquer des récompenses offertes par votre fédération. Tous les enseignants de la même école travaillent ensemble pour accumuler le plus de points d'expérience possible et obtenir toutes les récompenses disponibles.



[Lien pour regarder le tutoriel](#)



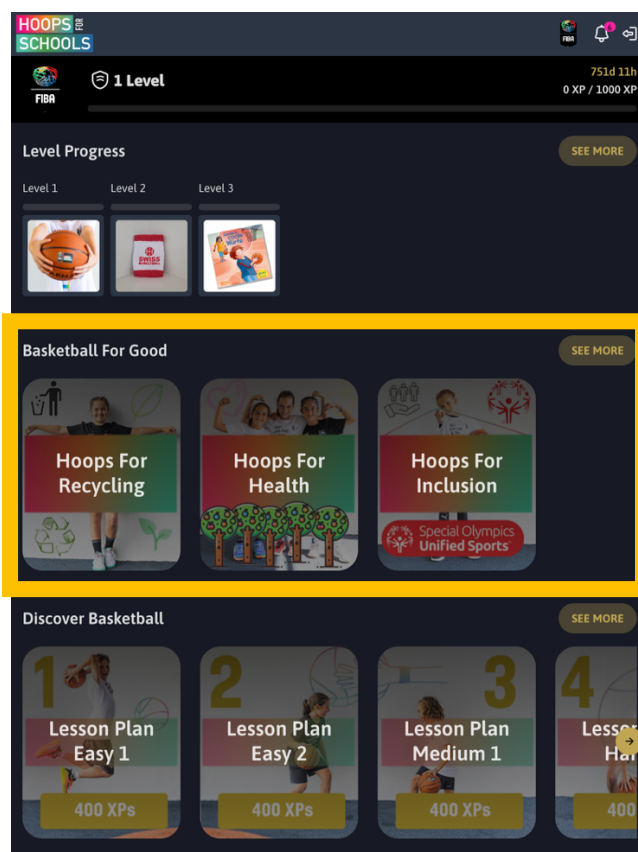
RAISE YOUR HAND & PLAY

Ressources

La partie suivante de l'application contient les ressources multimédias. Trois ressources différentes sont disponibles : Basketball For Good, Discover Basketball & le Hoops Day.

1. Basketball For Good

Dans Basketball For Good, vous trouverez des exercices qui associent des exercices de basketball ludiques à une valeur importante. Ce module est idéal pour l'enseignement interdisciplinaire : Anglais-Sport, Biologie-Sport, Sciences-Sport et même Orthographe-Sport.



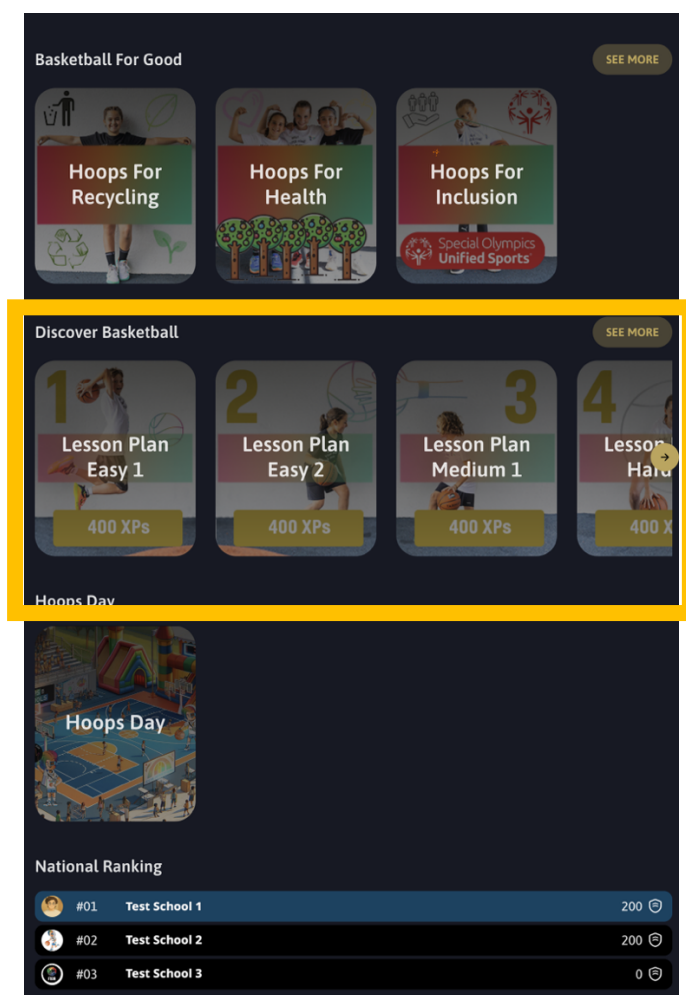
[Lien pour regarder le tutoriel](#)



RAISE YOUR HAND & PLAY

2. Discover Basketball

Dans Discover Basketball, vous trouverez des plans de cours de 45 minutes qui vous feront gagner du temps. Au lieu de chercher des exercices adaptés sur internet, nous avons rassemblé les meilleurs exercices, les plus amusants, que vous pouvez facilement reproduire pendant votre cours d'éducation physique.



[Lien pour regarder le tutoriel](#)



RAISE YOUR HAND & PLAY

3. Le Hoops Day

Le Hoops Day est un événement d'une journée, à la fin de l'année scolaire. Vous pouvez inviter des classes qui n'ont pas participé à Hoops For Schools et leur montrer ce que vous avez appris tout au long de l'année. Le Hoops Day doit être une journée conviviale où les enfants participants recevront des diplômes et pourront profiter de petites compétitions.

Discover Basketball

SEE MORE

1 Lesson Plan Easy 1 400 XPs

2 Lesson Plan Easy 2 400 XPs

3 Lesson Plan Medium 1 400 XPs

4 Lesson Plan Hard 400 XPs

Hoops Day

#01 Test School 1 200

#02 Test School 2 200

#03 Test School 3 0

#07 Test School 7 0

#08 Test School 8 0

#09 My Test School 0

#010 Test School 10 0

#011 Test School 11 0

[Lien pour regarder le tutoriel](#)



RAISE YOUR HAND & PLAY

Classement National

Votre classement national est affiché en bas de la page principale. Vous y trouverez les 3 meilleures écoles de votre pays, ainsi que les deux écoles classées juste au-dessus et juste en dessous de la vôtre.

Discover Basketball

SEE MORE

1

Lesson Plan Easy 1

400 XPs

2

Lesson Plan Easy 2

400 XPs

3

Lesson Plan Medium 1

400 XPs

4

Lesson Plan Hard 1

400 XPs

Hoops Day

Hoops Day

National Ranking

#01	Test School 1	200
#02	Test School 2	200
#03	Test School 3	0
#07	Test School 7	0
#08	Test School 8	0
#09	My Test School	0
#010	Test School 10	0
#011	Test School 11	0

[Lien pour regarder le tutoriel](#)

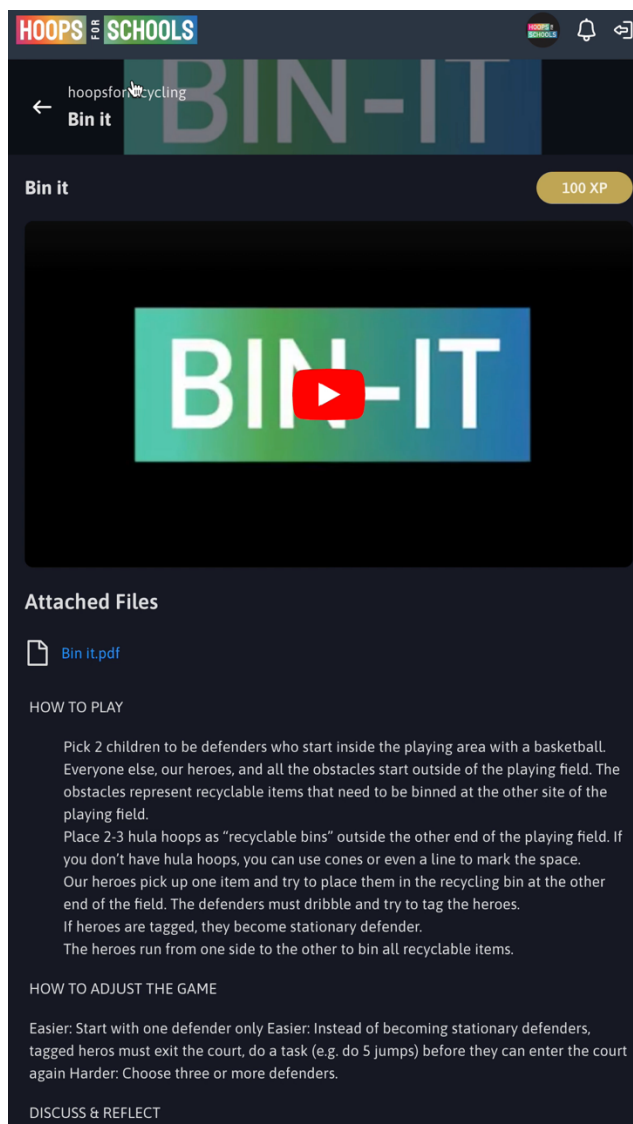


RAISE YOUR HAND & PLAY

Commençons !

Comment trouver le bon exercice :

Cliquez sur le lien vidéo ci-dessous pour voir comment naviguer et trouver le bon exercice.



The screenshot shows the 'HOOPS FOR SCHOOLS' app interface. At the top, there's a navigation bar with the app's logo and a 'Bin it' button. Below this, a large video player displays the 'BIN-IT' title with a red play button. Under the video, there's a section titled 'Attached Files' with a PDF file named 'Bin it.pdf'. Below that, a 'HOW TO PLAY' section provides instructions for the game, and a 'HOW TO ADJUST THE GAME' section offers tips for easier or harder play. At the bottom, there's a 'DISCUSS & REFLECT' section.

Attached Files

 Bin it.pdf

HOW TO PLAY

Pick 2 children to be defenders who start inside the playing area with a basketball. Everyone else, our heroes, and all the obstacles start outside of the playing field. The obstacles represent recyclable items that need to be binned at the other site of the playing field.

Place 2-3 hula hoops as "recyclable bins" outside the other end of the playing field. If you don't have hula hoops, you can use cones or even a line to mark the space.

Our heroes pick up one item and try to place them in the recycling bin at the other end of the field. The defenders must dribble and try to tag the heroes.

If heroes are tagged, they become stationary defender.

The heroes run from one side to the other to bin all recyclable items.

HOW TO ADJUST THE GAME

Easier: Start with one defender only Easier: Instead of becoming stationary defenders, tagged heros must exit the court, do a task (e.g. do 5 jumps) before they can enter the court again Harder: Choose three or more defenders.

DISCUSS & REFLECT

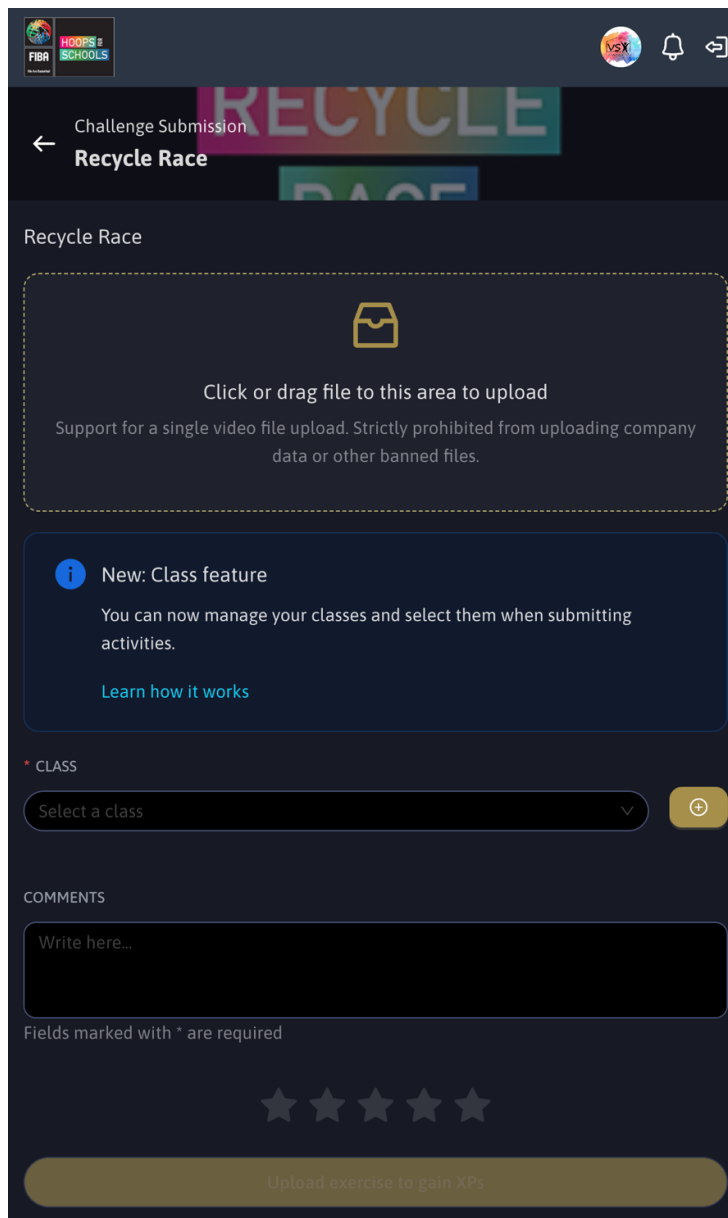
[Lien pour regarder le tutoriel](#)



RAISE YOUR HAND & PLAY

Comment gagner des points d'expérience :

Cliquez sur le lien vidéo ci-dessous pour voir comment gagner des points d'expérience.



The screenshot shows a mobile app interface for a challenge submission. At the top, there's a header with the FIBA HOOPS FOR SCHOOLS logo and navigation icons. Below the header, the title "Challenge Submission" and "Recycle Race" are displayed. A large dashed box contains an upload icon and the text "Click or drag file to this area to upload". Below this, a message states: "Support for a single video file upload. Strictly prohibited from uploading company data or other banned files." A section titled "New: Class feature" with an information icon explains that users can now manage their classes and select them when submitting activities, with a link to "Learn how it works". Below this is a "CLASS" section with a dropdown menu labeled "Select a class" and a plus icon. A "COMMENTS" section has a text input field labeled "Write here...". At the bottom, there are five stars for rating and a button labeled "Upload exercise to gain XPs". A note at the bottom left says "Fields marked with * are required".

[Lien pour regarder le tutoriel](#)



RAISE YOUR HAND & PLAY



**Co-funded by
the European Union**

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



**RAISE YOUR HAND
& PLAY**



**HOOPS
FOR
SCHOOLS**



**Co-funded by
the European Union**