

**PLATEAU
U7 MIXTES
CONFIRMES**

**Boîte
A
Outils**



COMITÉ BASKETBALL
HAUTE-GARONNE



Sommaire

Le MiniBasket	2
L'état d'esprit	2
J'organise un plateau U7 Confirmés	4
Je fais vivre le plateau U7 Confirmés	3
Préconisation U7 Confirmés.....	5
TUTO : Tenir la feuille de route	5
Organisation des rencontres	6



Le MiniBasket

LE MINIBASKET EST UN JEU

Véritable mode de vie, le MiniBasket est affaire de passion comme le démontre à chaque mot, René Lavergne l'un de ses fondateurs et défenseur acharné des principes de cette activité. Destiné à initier les jeunes à la vie sportive en général et, plus particulièrement au basket, le MiniBasket se comprend dans un esprit total de civilité et de formation.

Pour René Lavergne, ancien professeur d'EPS et éducateur acharné, le plus important est de se réaliser dans la vie, ce qui implique aussi le respect de l'autre et la prise de responsabilité. Une philosophie qu'on retrouve dans le MiniBasket, qui est aujourd'hui l'un des axes de travail important de la Fédération Française, notre sport se prêtant parfaitement à cette recherche.

TOUTE RENCONTRE DOIT METTRE EN AVANT LES VALEURS EDUCATIVES DE NOTRE SPORT

L'état d'esprit



L'ECOLE DE BASKET EST UNE ECOLE DE LA VIE

Afin d'aborder les rassemblements U7 mixtes dans les meilleures conditions, il est nécessaire que chaque intervenant sur les plateaux soit dans l'intention de proposer aux enfants un environnement et des conditions de pratique dans lesquels l'enfant puisse s'épanouir personnellement et collectivement au travers du partage, de la responsabilisation et du respect de l'autre.

Le jeu et la formation du joueur doivent primer sur l'enjeu. Le résultat sportif immédiat ne peut pas être un critère observable de progression. Il est donc nécessaire que chaque acteur, sur un plateau U7 mixtes, adopte une attitude de formation du joueur, visant l'épanouissement de l'enfant dans sa pratique.

L'ASSOCIATION ET L'ENTRAINEUR REFERENT DOIVENT INFORMER ET SENSIBILISER LES PARENTS SUR L'OBLIGATION DE PARTICIPER A TOUS LES PLATEAUX DE LA SAISON.

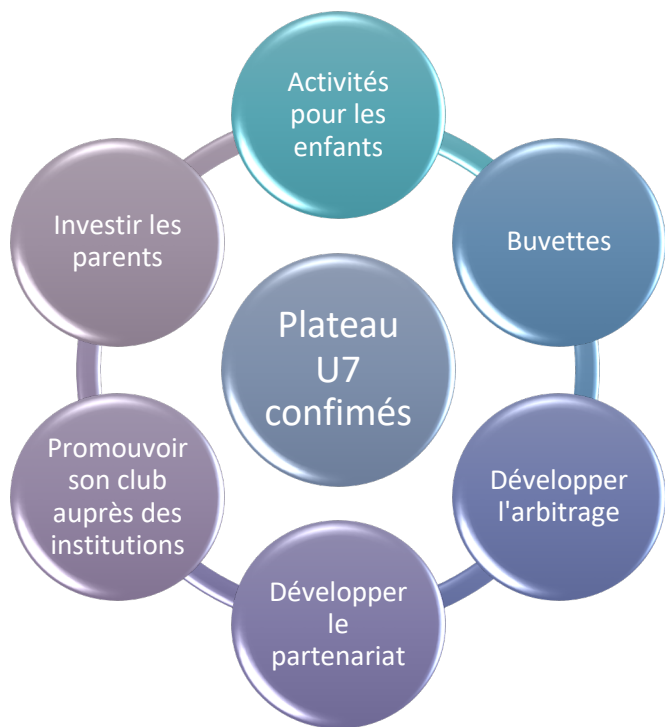
LES RENCONTRES DOIVENT SE DÉROULER MEME SI TOUTES LES CONDITIONS IDÉALES NE SONT PAS REMPLIES.

UNE EQUIPE QUI N'A PAS SON EFFECTIF AU COMPLET DOIT TOUT DE MÊME SE DEPLACER SUR LE PLATEAU PRÉVU, AFIN DE FAIRE JOUER LES ENFANTS ET DE NE PAS LÉSER L'ASSOCIATION ORGANISATRICE.





Je fais vivre le plateau U7 Confirmés



Le principe général du fonctionnement par plateaux, comme il est proposé par la suite, doit favoriser la réalisation des objectifs précédents.

Cependant, ce sont les différents intervenants sur ces rencontres qui peuvent favoriser, au travers de leurs actions et de leur attitude, le développement de ces intentions et de l'état d'esprit. Nous souhaitons et vous proposons des actions que les participants et les associations peuvent mettre en œuvre sur les rassemblements.

ACTIVITES POUR LES ENFANTS : Il est possible de proposer des activités en fonction de ses moyens pour l'ensemble des enfants (joueurs, non-joueurs) : fils rouges, ateliers, concours...

BUVETTE : organiser une buvette avec la vente de friandise, boissons, sandwiches peut contribuer à la convivialité du rassemblement.

DEVELOPPER LA PRATIQUE DE L'ARBITRAGE :

- Possibilité de formation et d'accompagnements des jeunes arbitres sur plusieurs rencontres.
- Développer le coaching des jeunes arbitres dans votre association.
- Permettre l'accueil de nouveaux arbitres au travers de mise en situations favorables pour débiter

PARTENARIAT ET PROMOTION : les associations peuvent démarcher des partenariats pour ces rassemblements et inviter des institutions pour valoriser l'investissement de l'association.

INVESTIR LES PARENTS : proposer des rôles et des missions aux parents, les faire participer à l'organisation, leur permettre d'être force de propositions

J'organise un plateau U7 Confirmés dans mon association



Période	Tâches	Quand ?	Qui ?	OK
Avant	Communiquer avec les associations que je reçois (date, lieu, horaires, ...)	15 jours avant le plateau		
	Prévoir et organiser les activités annexes du plateau			
	Acheter/prévoir le nécessaire pour la buvette	Durant la semaine avant le plateau		
	Acheter le nécessaire pour la collation			
	Déterminer qui prépare et tient la buvette			
	Recenser les arbitres et prévoir les rotations sur les matchs			
	Imprimer les règlements pour les arbitres et la table de marque, imprimer les feuilles de marques et les feuilles de route (sur le site du Comité)			
	Distribuer les rôles : impliquer les parents -> Chrono unique ; accueil des équipes ; organisation goûter ; préparation sono...			
Préparation	Délimiter les lignes de touche avec : de l'adhésif (adhésif de peintre), des plots, ou des bandes déroulantes	1h avant le début du plateau		
	Mettre en place le chrono, les bancs des joueurs			
	Mettre en place la buvette			
	Mettre en place les activités annexes prévues pour le plateau			
Accueil	Accueillir les équipes : orienter vers les vestiaires, informer sur l'organisation prévue,	30min minimum avant le début des rencontres		
	Vérifier et/ou distribuer une feuille de route pour chaque responsable d'équipe			
	Recueillir les feuilles de route de chaque équipe	15min avant le début des rencontres		
Briefing	Réunir tous les éducateurs encadrant la rencontre, arbitres, entraîneurs et responsable de salle	15min avant le début des rencontres		
	Faire les présentations			
	Présenter les activités annexes du plateau			
	Définir les caractéristiques à siffler : se concerter et trouver un accord commun sur l'application des règles du jeu, les tolérances et les adaptations en fonction du niveau de chaque équipe			
	Préciser les comportements des entraîneurs et des arbitres attendus lors des rencontres (ex : arbitrage pédagogique, explications verbales brèves et précises)			
Echauffement	Gérer l'échauffement en coopération avec l'ensemble des éducateurs	Le temps que tout le monde arrive		
Déroulement des rencontres	Gérer le chronomètre	Temps de rencontre		
	Gérer l'enchaînement des rencontres			
Rangement	Organiser le rangement collectif de la salle	Fin des rencontres		
	Vérifier que toutes les feuilles de route sont récupérées			
Retour au calme	Organiser un retour au calme	Après le rangement		
	Gérer la douche et le changement de tenue des joueurs			
Goûter	Préparer le goûter : en milieu ou fin de plateau	10min avant le goûter		
	Organisation du rassemblement convivial de tous les participants autour du goûter	Après avoir changé de tenue		
Après	Envoyer les feuilles de route au : Comité Départemental de Basket de la Haute-Garonne 36 avenue de l'Hers, 31500 Toulouse	Avant le mercredi matin suivant le plateau		



TUTO : Tenir la feuille de route



Chaque équipe se présentant sur un plateau doit remplir une feuille de route et la transmettre au responsable de l'organisation du plateau.

L'association qui organise le plateau envoie les feuilles de route au Comité 31 **avant le mercredi suivant le week-end des rencontres.**

Pas de feuille de match.

FEUILLE DE ROUTE U7 MIXTES			
EQUIPE:	Couleur de maillots:		
plateau N°:	date:	Lieu:	
			
N°	NOM	PRENOM	Numero Licence
Diplôme	NOM	PRENOM	Numero Licence
Educateur			
Educateur			

Feuille à donner au responsable administratif du plateau à l'arrivée



Préconisation U7 Confirmés

Important : Au début de chaque plateau, une courte réunion doit avoir lieu entre les entraîneurs, les arbitres et le ou les responsables de l'organisation pour permettre de se mettre d'accord sur l'arbitrage, les tolérances et les adaptations à apporter en fonction du niveau de chaque équipe. **Pour augmenter les temps de pratiques et faciliter le jeu vers l'avant, les encadrants peuvent demander aux arbitres de faire les remises en jeu.** Dans le même ordre d'idée, les sanctions devront être également pédagogiques et adaptées. Elles devront être accompagnées d'explications verbales brèves et précises, préalables à la gestuelle d'arbitrage qui ne viendra qu'ensuite.

Dans la suite, le terme « joueur » doit se lire « joueur ou joueuse »

ITEMS	U7 Confirmés
Déroulement de la saison	2 phases réparties sur la saison : Phase 1 : 1 journée de plateau jusqu'aux vacances de Toussaint. Phase 2 : 3 journées de plateaux jusqu'en avril.
Joueurs(es)	Peuvent participer à ces rencontres les joueurs et les joueuses licenciés en U6, U7
Mutualisation possible entre associations	Ententes et Ententes de CTC
Formes de jeu	3c3 avec 1 seule opposition / équipe Les équipes qui ne sont pas au complet le jour du plateau doivent quand même se déplacer et participer à la rencontre afin que les enfants présents puissent jouer. Dans ce but, les associations d'un plateau ont la possibilité de réorganiser les équipes "en prêtant" et/ou "en mutualisant" les joueurs.
Matériel et équipements	Ballon Taille 3 ou 4 au choix des encadrants. TAILLE DES TERRAINS : Sur 2 ou 3 petits terrains en travers ou 2 ½ terrains avec 2 paniers dans le rond central. Paniers entre 2m et 2m60 du sol, suivant l'évolution de la saison. <i>Vous pouvez contacter les clubs que vous recevez pour voir s'ils peuvent amener un panier Mini dans le but de proposer aux joueurs des terrains plus adaptés en taille (et en plus grand nombre)</i>
Horaires des rencontres	Les rencontres doivent débuter entre 10h et 17h le samedi et entre 10h et 13h le dimanche. Les associations doivent se positionner en début de saison pour accueillir et participer aux plateaux le samedi et/ou le dimanche. L'association recevant fixe le jour et l'heure et le communique à l'association visiteuse au plus tard la semaine précédant la rencontre.
Durée d'une opposition et déroulement d'une rencontre	L'opposition comprend 2 périodes de X minutes suivant l'organisation du plateau prévu, sans arrêt du chronomètre. (voir temps de jeu suivant organisation prévue). Un chronomètre central est utilisé pour l'ensemble des rencontres du plateau. L'ordre de déroulement des périodes est le suivant : 1ère période / mi-temps de 1 min / 2ème période
Entrée en jeu	Tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans chaque période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Afin d'aider les encadrants, un signal sonore rappellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition doivent entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet trop de fautes, il est remplacé par un joueur afin de pouvoir discuter avec son entraîneur et comprendre les fautes qu'il a commis. Cet échange doit permettre au joueur de retourner sur le terrain en changeant son comportement.
Niveau de pratique	Pour augmenter les temps de pratiques et faciliter le jeu vers l'avant, les encadrants peuvent demander aux arbitres de faire les remises en jeu (conseillé en début de saison).
Résultat de la rencontre	Pas de résultat



FORMULE 1 :

4 équipes / 2 terrains (jeu sur petits terrains en largeur) : formule en poule unique, toutes les équipes se rencontrent. 3 rencontres par équipe.

Durée de la manifestation : 1h30 + préparation ; Temps de pratique : 45 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

Durée des rencontres : 2X7 min sans arrêt du chronomètre (à moduler suivant les effectifs)

TERRAIN 1	TERRAIN 2
A face à B	C face à D
A face à D	C face à B
D face à B	A face à C

FORMULE 2 :

Formule qui est proposée aux associations souhaitant réaliser des rassemblements avec plus d'équipes sur 2 terrains et disposant du créneau nécessaire.

6 équipes / 2 terrains (jeu sur petits terrains en largeur) : formule avec 2 poules. 3 rencontres par équipe.

Durée de la manifestation : 2h30 + préparation ; Temps de pratique : 45 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

Durée des rencontres : 2X7 min sans arrêt du chronomètre (à moduler suivant les effectifs)

TERRAIN 1	TERRAIN 2
Equipe A face à B	Equipe D face à E
Equipe B face à C	Equipe F face à E
Equipe A face à C	Equipe F face à D
Equipe A face à D	Equipe B face à E
Equipe C face à F	3eme rencontre à moduler suivant les niveaux des équipes

En cas d'absence d'une équipe, formule à **5 équipes** en poule unique. Les durées sont les mêmes que la formule à 6 équipes.

TERRAIN 1	TERRAIN 2
Equipe A face à B	Equipe D face à E
Equipe A face à C	Equipe B face à E
Equipe D face à C	Equipe A face à E
Equipe B face à D	Equipe C face à E
Equipe A face à D	Equipe B face à C

FORMULE 3 :

6 équipes / 3 terrains (jeu sur petits terrains en largeur) 3 rencontres par équipes (3 rotations). Faire oppositions suivant niveau des équipes et/ou résultats précédents.

Durée de la manifestation : 1h30 + préparation ; Temps de pratique : 45 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

Durée des rencontres : 2X7 min sans arrêt du chronomètre (à moduler suivant les effectifs).

FORMULE 3 : 6 équipes / 3 terrains		
TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3
Equipe A face à B	Equipe C face à D	Equipe E face à F
Equipe A face à C	Equipe B face à E	Equipe D face à F
Equipe C face à B	Equipe A face à F	Equipe D face à E