



## LE JAP FEDERAL

« Je Joue, J'Arbitre, Je Participe » (JAP) est une opération proposée aux écoles de MiniBasket et destinée à promouvoir la formation globale du jeune licencié.

Les objectifs principaux de cette opération sont :

- Amener les éducateurs à former à tous les aspects de la pratique du basket au sein d'un club
- Encourager les minibasketteurs et minibasketteuses à acquérir progressivement des compétences bien identifiées de joueur, d'arbitre et d'organisateur.
- Les inciter à être acteur dans la direction du jeu, en les responsabilisant sur leur jugement et leur prise de décision.
- Répondre à leur envie de jouer, d'arbitrer, de participer à l'organisation et leur permettre de se faire plaisir en assurant ces différents rôles.



### Fonctionnement :

A partir de la première année des UT1, les éducateurs peuvent noter au travers de l'application JAP FFBB, les compétences acquises pendant sa formation au sein de l'école de MiniBasket dans les trois domaines suivants :

- J : jeu
- A : arbitrage
- P : participation

## L'APPLICATION JAP pour le club et les Encadrants :

L'application JAP (Je Joue, j'Arbitre, je Participe) est disponible en téléchargement sur Android et IOS.

Voici la procédure pour installer l'application sur votre smartphone :

1. **Téléchargez** à partir de votre smartphone (ou tablette) le fichier d'installation en tapant « [app.ffbb.com/JAP.apk](http://app.ffbb.com/JAP.apk) » dans la barre d'adresse de votre navigateur (ATTENTION, il faut tenir compte des majuscules et des minuscules) ; Vous pouvez également récupérer l'application dans le google store en recherchant « JAP FBB »
2. **Choisissez** « Télécharger ».
3. A la fin du téléchargement, **installez** l'application sur votre smartphone (ou tablette) Android.
4. Si la commande « Ouvrir » ou « Installer » n'apparaît pas en fin de téléchargement, allez dans le dossier téléchargement et **exécutez** le fichier téléchargé.

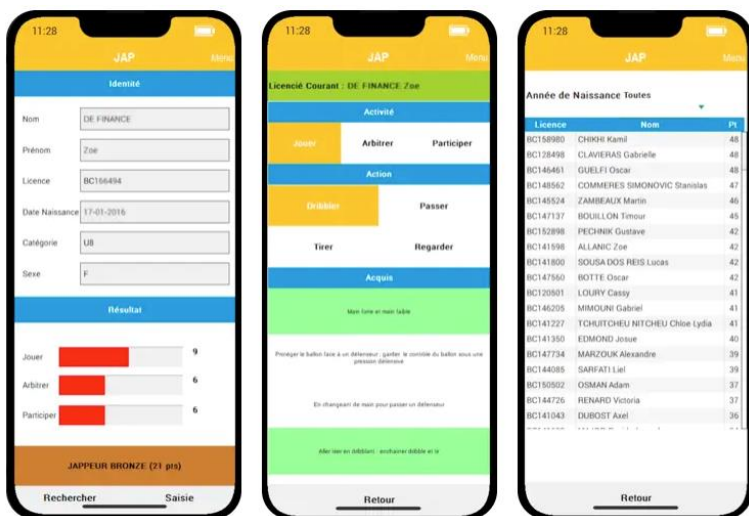
**Pour utiliser l'application JAP, il faut la connecter à votre club, récupérer le code JAP du club dans FBI.**

**Pour visualiser ce code, il faut :**

1. Se **connecter** à FBI.
2. **Cliquer** sur « Organisme ». Puis « Votre organisme » pour pouvoir **récupérer** le code JAP dans le cadre « Jeunesse/Jap » en bas de page.  
Ce code est unique et permet de connecter l'application à votre club.
3. **Lancer** l'application sur votre smartphone.
4. L'écran de connexion **apparaît**.
5. **Saisir** le code JAP ainsi que le nom ou prénom du coach, et appuyer sur «Connexion».
6. L'écran d'accueil **apparaît**.
7. Les paramètres sont **sauvegardés** dans votre smartphone (ou votre tablette) et la connexion à votre club sera **automatique** à chaque lancement de l'application.



Pour **continuer**, il faut appuyer sur le logo JAP. Lors des connexions suivantes, vous n'aurez plus à saisir ces données. Vous accéderez **directement** à la page d'accueil de l'application.



Une fois installée, vous pouvez rechercher des joueurs(es) de votre association et remplir pour chacun(e) les compétences atteintes dans les 3 domaines : Je Joue, J'Arbitre, Je Participe pour chacun d'entre eux.

## Pour les enfants et les familles :

La famille du jeune licencié, en ouvrant la "plateforme JAP Spéciale Famille" : <http://jap.ffbb.com/> via la date de naissance et le numéro de licence du jeune joueur, peut suivre les progrès et visionner les vidéos.

Indiquer la date de naissance de l'enfant et son numéro de licence ex : VT580045

Première étape :



Seconde étape :

