

PLATEAU U9 MIXTES

Boîte A Outils



COMITÉ BASKETBALL
HAUTE-GARONNE



Sommaire

Le MiniBasket	2
L'état d'esprit	2
J'organise un plateau U9 dans mon association.....	3
Je fais vivre le plateau U9.....	5
Règlement U9 Mixtes.....	5
TUTO : Tenir la feuille de route et la feuille de marque	7
Organisation des rencontres	8



Le Mini Basket

LE MINIBASKET EST UN JEU

Véritable mode de vie, le Mini Basket est affaire de passion comme le démontre à chaque mot, René Lavergne l'un de ses fondateurs et défenseur acharné des principes de cette activité. Destiné à initier les jeunes à la vie sportive en général et, plus particulièrement au basket, le Mini Basket se comprend dans un esprit total de civilité et de formation.

Pour René Lavergne, ancien professeur d'EPS et éducateur acharné, le plus important est de se réaliser dans la vie, ce qui implique aussi le respect de l'autre et la prise de responsabilité. Une philosophie qu'on retrouve dans le Mini Basket, qui est aujourd'hui l'un des axes de travail important de la Fédération Française, notre sport se prêtant parfaitement à cette recherche.

TOUTE RENCONTRE DOIT METTRE EN AVANT LES VALEURS EDUCATIVES DE NOTRE SPORT



L'état d'esprit

L'ECOLE DE BASKET EST UNE ECOLE DE LA VIE

Afin d'aborder les rassemblements U9 mixtes dans les meilleures conditions, il est nécessaire que chaque intervenant sur les plateaux soit dans l'intention de proposer aux enfants un environnement et des conditions de pratique dans lesquels l'enfant puisse s'épanouir personnellement et collectivement au travers du partage, de la responsabilisation et du respect de l'autre.

Le jeu et la formation du joueur doivent primer sur l'enjeu. Le résultat sportif immédiat ne peut pas être un critère observable de progression. Il est donc nécessaire que chaque acteur, sur un plateau U9 mixtes, adopte une attitude de formation du joueur, visant l'épanouissement de l'enfant dans sa pratique.

LES RENCONTRES DOIVENT SE DÉROULER MEME SI TOUTES LES CONDITIONS IDÉALES NE SONT PAS REMPLIES.

UNE EQUIPE QUI N'A PAS SON EFFECTIF AU COMPLET DOIT TOUT DE MÊME SE DEPLACER SUR LE PLATEAU PRÉVU, AFIN DE FAIRE JOUER LES ENFANTS ET DE NE PAS LÉSER L'ASSOCIATION ORGANISATRICE.

J'organise un plateau U9 dans mon association

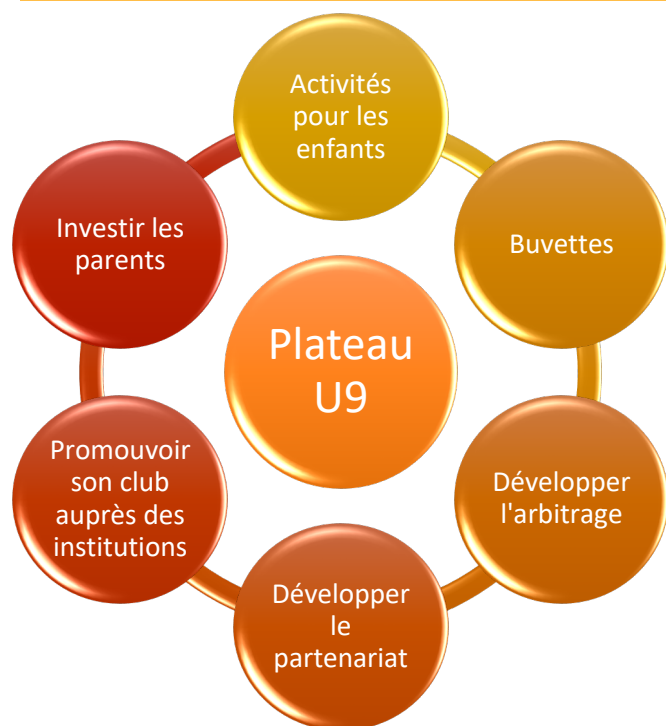


Période	Tâches	Quand ?	Qui ?	OK
Avant	Communiquer avec les associations que le club reçoit (date, lieu, horaires, nbre d'enfants présents et coordonnées du resp du plateau à contacter...)	15 jours avant le plateau		
	Prévoir et organiser les activités annexes du plateau	1 mois -15 jours avant le plateau		
	Acheter/prévoir le nécessaire pour la buvette	Durant la semaine avant le plateau		
	Déterminer qui prépare et tient la buvette			
	Recenser les arbitres et prévoir les rotations sur les matchs			
	Acheter le nécessaire pour la collation			
	Distribuer les rôles : impliquer les parents -> qui fait la feuille de marque ? qui fait le chrono ? accueil des équipes, organisation goûter, préparation sono			
	Prévoir l'impression des feuilles de route de secours et des feuilles de rencontres.			
Préparation	Délimiter les lignes de touche avec de l'adhésif (adhésif de peintre), des plots, ou des bandes déroulantes	1h avant le début du plateau		
	Mettre en place la sono			
	Mettre en place les tables de marque, le chrono, les feuilles de marque (+stylos) (les bancs des joueurs) Prévoir des chasubles			
	Mettre en place la buvette			
	Mettre en place les activités annexes prévues pour le plateau			
Accueil	Accueillir les équipes	30min minium avant le début des rencontres		
	Faire se changer les équipes aux vestiaires			
	Recueillir les feuilles de route de toutes les équipes. Remplir 1 feuille de route pour chaque équipe absente en notifiant le nom de l'équipe et la mention « absente » en rouge (prévoir feuilles de route vierges de secours !)	15min avant le début des rencontres		
Briefing	Réunir tous les éducateurs encadrant la rencontre, arbitres, entraîneurs et responsable de salle	15min avant le début des rencontres		
	Faire les présentations			
	Présenter les activités annexes du plateau			

	S'accorder avec les encadrants sur le niveau de pratique A, B ou C pour chaque rencontre (à notifier sur la feuille de rencontre, voir règlement)			
	Définir les caractéristiques à siffler : se concerter et trouver un accord commun sur l'application des règles du jeu. Briefer les arbitres sur leurs rôles suivant les règles du niveau de pratique choisi. Pour le bon déroulement du jeu, rappeler aux arbitres l'importance de siffler tous les CONTACTS et FAUTES sur cette catégorie.			
	Rappeler le fonctionnement de la flèche pour l'alternance de la possession			
Suite Briefing	Définir la ligne de lancers-francs et les zones de sortie (particularité des paniers proches des murs)	15min avant le début des rencontres		
	Préciser les comportements des entraîneurs et des arbitres attendus lors des rencontres			
Mise en train commune	Proposer un temps commun à toutes les équipes avant de débiter le plateau. Exemples : Cérémonie d'ouverture en musique, échauffement ludique commun, présentation des équipes...	5min avant le début des rencontres		
Déroulement des rencontres	Gérer le chronomètre	Temps de rencontre		
	Gérer l'enchaînement des rencontres			
Rangement	Organiser le rangement collectif de la salle	Fin des rencontres		
	Vérifier si toutes les feuilles de route et feuilles de marque sont récupérées			
Retour au calme	Organiser un retour au calme	Après le rangement		
	Gérer la douche et le changement de tenue des joueurs			
Goûter	Préparer le goûter	10min avant la fin des rencontres		
	Organisation du rassemblement convivial de tous les participants autour du goûter	Après avoir changé de tenue		
Après	Envoyer toutes les feuilles de route lisibles et les feuilles de rencontres à : sportiveminicd31@gmail.com Ou à : Comité Départemental de Basket de la Haute-Garonne, 36 avenue de l'Hers, 31500 Toulouse,	Avant le mercredi matin suivant le plateau		



Je fais vivre le plateau U9



Le principe général du fonctionnement par plateaux, comme il est proposé par la suite, doit favoriser la réalisation des objectifs précédents.

Cependant, ce sont les différents intervenants sur ces rencontres qui peuvent favoriser, au travers de leurs actions et de leur attitude, le développement de ces intentions et de l'état d'esprit. Nous souhaitons et vous proposons des actions que les participants et les associations peuvent mettre en œuvre sur les rassemblements.

ACTIVITES POUR LES ENFANTS : l'organisation, la feuille de marque et le chrono sont simplifiés pour permettre aux enfants de progressivement s'investir sur les rôles de marquer, d'arbitre, ... à condition d'être accompagnés par un adulte dans un premier temps. Il est également possible de proposer des activités en fonction de ses moyens pour l'ensemble des enfants (joueurs, non-joueurs) : fils rouges, ateliers, concours...

BUVETTE : organiser une buvette avec la vente de friandise, boissons, sandwichs peut contribuer à la convivialité du rassemblement.

DEVELOPPER LA PRATIQUE DE L'ARBITRAGE :

- Possibilité de formation et d'accompagnements des jeunes arbitres sur plusieurs rencontres.
- Développer le coaching des jeunes arbitres dans votre association.
- Permettre l'accueil de nouveaux arbitres au travers de mise en situations favorables pour débiter

PARTENARIAT ET PROMOTION : les associations peuvent démarcher des partenariats pour ces rassemblements et inviter des institutions pour valoriser l'investissement de l'association.

INVESTIR LES PARENTS : proposer des rôles et des missions aux parents, les faire participer à l'organisation, leur permettre d'être force de propositions.

Règlement U9 Mixtes



Important : Au début de chaque plateau, une courte réunion doit avoir lieu entre les encadrants, les arbitres et le ou les responsables de l'organisation pour s'accorder sur le niveau de pratique choisi sur chaque rencontre (A, B ou C), sur l'arbitrage, sur les tolérances et les adaptations à apporter en fonction du niveau de chaque équipe. Dans le même ordre d'idée, les sanctions devront être également pédagogiques et adaptées. Elles devront être accompagnées d'explications verbales brèves et précises, préalables à la gestuelle d'arbitrage qui ne viendra qu'ensuite.

Dans la suite, le terme « joueur » doit se lire « joueur ou joueuse ».

ARTICLES	U9 MIXTES
1 – Déroulement de la saison	2 phases réparties sur la saison : Phase 1 : 1 journée de plateau jusqu'aux vacances de Toussaint. Phase 2 : 7 journées de plateaux jusqu'en avril.
2 – Joueurs(es)	Peuvent participer à ces rencontres les joueurs et les joueuses licenciés en U8, U9 (et U7 avec surclassement médecin de famille).
3 – Mutualisation possible entre associations	Ententes et Ententes de CTC
4 – Formes de jeu	3c3 avec 2 oppositions / équipe (appelées oppositions 1 et 2) de niveaux différents pour chaque équipe (équipe de 6 à 10 joueurs) Les équipes qui ne sont pas au complet le jour du plateau, doivent quand même se déplacer et participer à la rencontre afin que les enfants présents puissent jouer. Dans ce but, les associations d'un plateau ont la possibilité de réorganiser les équipes "en prêtant" et/ou "en mutualisant" les joueurs.
5 – Feuilles de route	Chaque équipe remplit sa feuille de route avec Nom, Prénom et numéro de licence de chaque participant à donner au responsable de plateau avant le début des rencontres. Le club organisateur récupère toutes les feuilles de route et en remplit une pour chaque équipe éventuellement absente, en notifiant le nom de l'équipe concernée et la mention « ABSENTE » en rouge. L'envoi au Comité doit être effectué avant le mercredi suivant le plateau .
5 – Matériel et équipements	Ballon Taille 4 ou 5 Sur 2 petits terrains en travers ou 2 ½ terrains avec 2 paniers dans le rond central. Paniers à 2.60m du sol
6 – Horaires des rencontres	Les rencontres doivent débuter entre 10h et 17h le samedi et entre 10h et 13h le dimanche. Les associations doivent se positionner en début de saison pour accueillir et participer aux plateaux le samedi et/ou le dimanche. L'association recevant fixe le jour et l'horaire et le communique à l'association visiteuse au plus tard la semaine précédant la rencontre.
7 – Durée d'une opposition et déroulement d'une rencontre	Chaque opposition comprend 2 périodes de X minutes suivant l'organisation du plateau prévu, sans arrêt du chronomètre. (Voir temps de jeu suivant organisation prévue). Un chronomètre central est utilisé pour l'ensemble des rencontres du plateau. L'ordre de déroulement des périodes est le suivant : 1ère période opposition 2 1ère période opposition 1 2ème période opposition 2 2ème période opposition 1 Pas de mi-temps
8 – Répartition de l'effectif au sein de l'équipe	L'entraîneur répartit avant le début de la rencontre son effectif en 2 oppositions de 3, 4 ou 5 joueurs, appelées oppositions 1 et 2. La différence entre le nombre de joueurs des oppositions 1 et 2 doit être inférieure ou égale à un joueur. Les deux oppositions sont de niveaux décroissants, l'opposition 1 étant constituée des meilleurs éléments. En aucun cas l'effectif d'une opposition ne peut être supérieur à 5 joueurs.
9 – Entrée en jeu	Lorsqu'une opposition compte 4 ou 5 joueurs, tous les joueurs de l'opposition doivent entrer en jeu dans chaque période. Des changements peuvent donc être réalisés sur arrêt de jeu de l'arbitre. Un signal sonore rappellera à la moitié du temps de l'opposition, que les enfants n'ayant pas encore participé à l'opposition doivent entrer en jeu au ballon mort suivant. Lorsqu'un joueur commet 4 fautes, il est remplacé par un joueur de l'opposition concernée. Dans le cas où l'opposition en cours n'a plus de joueur disponible, un joueur de l'autre opposition peut le remplacer.
10 – Niveau de pratique à choisir entre encadrants	3 niveaux de pratiques sont proposés. Les encadrants doivent s'accorder avant le début des rencontres pour définir ensemble quelle règle est la plus judicieuse pour leurs groupes et être noté sur la feuille de rencontre : <ul style="list-style-type: none"> Niveau A : Ballon Taille 4 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau B : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les arbitres. Niveau C : Ballon Taille 5 et remises en jeu effectuées par les joueurs et joueuses.
11 – Règlement de jeu d'une opposition	<u>Règlement F.F.B.B. sauf :</u> <ul style="list-style-type: none"> 4 fautes personnelles par joueur par rencontre. Pas de décompte des fautes d'équipe. Tir réussi en jeu : 2pts ; Lancer-franc : 1 pt ; Pas de tirs à 3 points. La première période de l'opposition B débute par un entre-deux. Dans toutes les situations suivantes d'entre-deux (début d'opposition et ballon tenu), les équipes alternent la possession du ballon pour les remises en jeu (règle de la possession alternée avec la flèche à la table de marque). Pas de retour en zone. Pas de règle de 3 secondes en zone restrictive, 8 secondes et 24 secondes. Règle des 5 secondes : adopter une attitude préventive et éducative, qui a pour seul but de faciliter la mobilité du ballon et des joueurs. Lancers-Francis (LF) : Tous les lancers-francs sont effectués à la fin de la rencontre. Les numéros des joueurs ayant subi une faute sur tir sont notés sur la feuille de marque tout au long du match. A la fin de la rencontre les arbitres font tirer sur chaque panier les lancers à effectuer. Le marqueur ajoute les lancers-francs réussis sur la ligne de points de l'opposition correspondante. Lors d'une faute commise sur un joueur en action de tir qui ne marque pas, la remise en jeu suivante est réalisée sur le côté par l'équipe ayant subi la faute (en plus des LF en fin de match). Les LF sont tirés sur les pointillés du cercle de la zone restrictive (ligne qui doit permettre à l'enfant d'accéder à la cible)
12 – Résultat de la rencontre	A l'issue des deux périodes d'une opposition et l'éventuelle série de lancers-francs, le score de l'opposition est enregistré. A l'issue des 2 oppositions, les deux associations sont classées selon le barème suivant : <ul style="list-style-type: none"> Victoire dans une opposition : 3 points, Résultat nul dans une opposition : 2 points, Défaite dans une opposition : 1 point, L'association comptant le plus de points est déclarée vainqueur de la rencontre. En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, le résultat est match nul.
13 - Sanctions	Les associations ne respectant pas ce règlement seront sanctionnées suivant les dispositions financières et les règlements généraux du Comité Départemental de la Haute-Garonne au même titre que les championnats de jeunes. Des sanctions seront également appliquées pour : <ul style="list-style-type: none"> Équipe absente sur un plateau Annulation de plateau sans proposition de date et/ou de lieu de remplacement Feuille de route non transmise par le club organisateur Défaut de licence ou d'identité

TUTO : Tenir la feuille de route et la feuille de marque



Feuille de Route :

Chaque équipe se présentant sur un plateau doit remplir une feuille de route et la transmettre au responsable de l'organisation du plateau **avant le début des rencontres**.

Le club organisateur remplit 1 feuille de route pour chaque équipe éventuellement absente en notifiant le nom de l'équipe et la mention **ABSENTE** en rouge.

FEUILLE DE ROUTE U9 MIXTES					
EQUIPE:	Couleur de maillots:				
plateau N°:	date:	Lieu:			
	OPPOSITION 2	N°	NOM	PRENOM	Numero Licence
	OPPOSITION 1	N°	NOM	PRENOM	Numero Licence
Educateur		Diplôme	NOM	PRENOM	Numero Licence
Educateur					

Feuille à donner au responsable administratif du plateau à l'arrivée

Feuille de Marque :

Chaque terrain dispose d'une feuille de marque où tous les matchs y seront notés.

Avant le début de la rencontre, remplir :

- La date et le lieu du plateau.
- Le nom des équipes de la rencontre et entourer le niveau de pratique choisi par les encadrants. (A, B ou C)

RENDU DU JOUR		TERRAIN		DATE		LIEU	
OPPOSITION 1	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F	Equipe G
OPPOSITION 2	Equipe H	Equipe I	Equipe J	Equipe K	Equipe L	Equipe M	Equipe N
OPPOSITION 3	Equipe O	Equipe P	Equipe Q	Equipe R	Equipe S	Equipe T	Equipe U
OPPOSITION 4	Equipe V	Equipe W	Equipe X	Equipe Y	Equipe Z	Equipe AA	Equipe AB
OPPOSITION 5	Equipe AC	Equipe AD	Equipe AE	Equipe AF	Equipe AG	Equipe AH	Equipe AI
OPPOSITION 6	Equipe AJ	Equipe AK	Equipe AL	Equipe AM	Equipe AN	Equipe AO	Equipe AP
OPPOSITION 7	Equipe AQ	Equipe AR	Equipe AS	Equipe AT	Equipe AU	Equipe AV	Equipe AW
OPPOSITION 8	Equipe AX	Equipe AY	Equipe AZ	Equipe BA	Equipe BB	Equipe BC	Equipe BD
OPPOSITION 9	Equipe BE	Equipe BF	Equipe BG	Equipe BH	Equipe BI	Equipe BJ	Equipe BK
OPPOSITION 10	Equipe BL	Equipe BM	Equipe BN	Equipe BO	Equipe BP	Equipe BQ	Equipe BR
OPPOSITION 11	Equipe BS	Equipe BT	Equipe BU	Equipe BV	Equipe BW	Equipe BX	Equipe BY
OPPOSITION 12	Equipe BZ	Equipe CA	Equipe CB	Equipe CC	Equipe CD	Equipe CE	Equipe CF
OPPOSITION 13	Equipe CG	Equipe CH	Equipe CI	Equipe CJ	Equipe CK	Equipe CL	Equipe CM
OPPOSITION 14	Equipe CN	Equipe CO	Equipe CP	Equipe CQ	Equipe CR	Equipe CS	Equipe CT
OPPOSITION 15	Equipe CU	Equipe CV	Equipe CW	Equipe CX	Equipe CY	Equipe CZ	Equipe DA
OPPOSITION 16	Equipe DB	Equipe DC	Equipe DD	Equipe DE	Equipe DF	Equipe DG	Equipe DH
OPPOSITION 17	Equipe DI	Equipe DJ	Equipe DK	Equipe DL	Equipe DM	Equipe DN	Equipe DO
OPPOSITION 18	Equipe DP	Equipe DQ	Equipe DR	Equipe DS	Equipe DT	Equipe DU	Equipe DV
OPPOSITION 19	Equipe DW	Equipe DX	Equipe DY	Equipe DZ	Equipe EA	Equipe EB	Equipe EC
OPPOSITION 20	Equipe ED	Equipe EE	Equipe EF	Equipe EG	Equipe EH	Equipe EI	Equipe EJ
OPPOSITION 21	Equipe EK	Equipe EL	Equipe EM	Equipe EN	Equipe EO	Equipe EP	Equipe EQ
OPPOSITION 22	Equipe ER	Equipe ES	Equipe ET	Equipe EU	Equipe EV	Equipe EW	Equipe EX
OPPOSITION 23	Equipe EY	Equipe EZ	Equipe FA	Equipe FB	Equipe FC	Equipe FD	Equipe FE
OPPOSITION 24	Equipe FF	Equipe FG	Equipe FH	Equipe FI	Equipe FJ	Equipe FK	Equipe FL
OPPOSITION 25	Equipe FM	Equipe FN	Equipe FO	Equipe FP	Equipe FQ	Equipe FR	Equipe FS
OPPOSITION 26	Equipe FT	Equipe FU	Equipe FV	Equipe FW	Equipe FX	Equipe FY	Equipe FZ
OPPOSITION 27	Equipe GA	Equipe GB	Equipe GC	Equipe GD	Equipe GE	Equipe GF	Equipe GH
OPPOSITION 28	Equipe GI	Equipe GJ	Equipe GK	Equipe GL	Equipe GM	Equipe GN	Equipe GO
OPPOSITION 29	Equipe GP	Equipe GQ	Equipe GR	Equipe GS	Equipe GT	Equipe GU	Equipe GV
OPPOSITION 30	Equipe GW	Equipe GX	Equipe GY	Equipe GZ	Equipe HA	Equipe HB	Equipe HC
OPPOSITION 31	Equipe HD	Equipe HE	Equipe HF	Equipe HG	Equipe HH	Equipe HI	Equipe HJ
OPPOSITION 32	Equipe HK	Equipe HL	Equipe HM	Equipe HN	Equipe HO	Equipe HP	Equipe HQ
OPPOSITION 33	Equipe HR	Equipe HS	Equipe HT	Equipe HU	Equipe HV	Equipe HW	Equipe HX
OPPOSITION 34	Equipe HY	Equipe HZ	Equipe IA	Equipe IB	Equipe IC	Equipe ID	Equipe IE
OPPOSITION 35	Equipe IF	Equipe IG	Equipe IH	Equipe II	Equipe IJ	Equipe IK	Equipe IL
OPPOSITION 36	Equipe IM	Equipe IN	Equipe IO	Equipe IP	Equipe IQ	Equipe IR	Equipe IS
OPPOSITION 37	Equipe IT	Equipe IU	Equipe IV	Equipe IW	Equipe IX	Equipe IY	Equipe IZ
OPPOSITION 38	Equipe JA	Equipe JB	Equipe JC	Equipe JD	Equipe JE	Equipe JF	Equipe JG
OPPOSITION 39	Equipe JH	Equipe JI	Equipe JJ	Equipe JK	Equipe JL	Equipe JM	Equipe JN
OPPOSITION 40	Equipe JO	Equipe JP	Equipe JQ	Equipe JR	Equipe JS	Equipe JT	Equipe JU
OPPOSITION 41	Equipe JV	Equipe JW	Equipe JX	Equipe JY	Equipe JZ	Equipe KA	Equipe KB
OPPOSITION 42	Equipe KC	Equipe KD	Equipe KE	Equipe KF	Equipe KG	Equipe KH	Equipe KI
OPPOSITION 43	Equipe KJ	Equipe KK	Equipe KL	Equipe KM	Equipe KN	Equipe KO	Equipe KP
OPPOSITION 44	Equipe KQ	Equipe KR	Equipe KS	Equipe KT	Equipe KU	Equipe KV	Equipe KW
OPPOSITION 45	Equipe KY	Equipe KZ	Equipe LA	Equipe LB	Equipe LC	Equipe LD	Equipe LE
OPPOSITION 46	Equipe LF	Equipe LG	Equipe LH	Equipe LI	Equipe LJ	Equipe LK	Equipe LL
OPPOSITION 47	Equipe LM	Equipe LN	Equipe LO	Equipe LP	Equipe LQ	Equipe LR	Equipe LS
OPPOSITION 48	Equipe LT	Equipe LU	Equipe LV	Equipe LW	Equipe LX	Equipe LY	Equipe LZ
OPPOSITION 49	Equipe MA	Equipe MB	Equipe MC	Equipe MD	Equipe ME	Equipe MF	Equipe MG
OPPOSITION 50	Equipe MH	Equipe MI	Equipe MJ	Equipe MK	Equipe ML	Equipe MM	Equipe MN
OPPOSITION 51	Equipe MO	Equipe MP	Equipe MQ	Equipe MR	Equipe MS	Equipe MT	Equipe MU
OPPOSITION 52	Equipe MV	Equipe MW	Equipe MX	Equipe MY	Equipe MZ	Equipe NA	Equipe NB
OPPOSITION 53	Equipe NC	Equipe ND	Equipe NE	Equipe NF	Equipe NG	Equipe NH	Equipe NI
OPPOSITION 54	Equipe NJ	Equipe NK	Equipe NL	Equipe NM	Equipe NN	Equipe NO	Equipe NP
OPPOSITION 55	Equipe NQ	Equipe NR	Equipe NS	Equipe NT	Equipe NU	Equipe NV	Equipe NW
OPPOSITION 56	Equipe NY	Equipe NZ	Equipe OA	Equipe OB	Equipe OC	Equipe OD	Equipe OE
OPPOSITION 57	Equipe OF	Equipe OG	Equipe OH	Equipe OI	Equipe OJ	Equipe OK	Equipe OL
OPPOSITION 58	Equipe OM	Equipe ON	Equipe OO	Equipe OP	Equipe OQ	Equipe OR	Equipe OS
OPPOSITION 59	Equipe OT	Equipe OU	Equipe OV	Equipe OW	Equipe OX	Equipe OY	Equipe OZ
OPPOSITION 60	Equipe PA	Equipe PB	Equipe PC	Equipe PD	Equipe PE	Equipe PF	Equipe PG
OPPOSITION 61	Equipe PH	Equipe PI	Equipe PJ	Equipe PK	Equipe PL	Equipe PM	Equipe PN
OPPOSITION 62	Equipe PO	Equipe PP	Equipe PQ	Equipe PR	Equipe PS	Equipe PT	Equipe PU
OPPOSITION 63	Equipe PV	Equipe PW	Equipe PX	Equipe PY	Equipe PZ	Equipe QA	Equipe QB
OPPOSITION 64	Equipe QC	Equipe QD	Equipe QE	Equipe QF	Equipe QG	Equipe QH	Equipe QI
OPPOSITION 65	Equipe QJ	Equipe QK	Equipe QL	Equipe QM	Equipe QN	Equipe QO	Equipe QP
OPPOSITION 66	Equipe QQ	Equipe QR	Equipe QS	Equipe QT	Equipe QU	Equipe QV	Equipe QW
OPPOSITION 67	Equipe QY	Equipe QZ	Equipe RA	Equipe RB	Equipe RC	Equipe RD	Equipe RE
OPPOSITION 68	Equipe RF	Equipe RG	Equipe RH	Equipe RI	Equipe RJ	Equipe RK	Equipe RL
OPPOSITION 69	Equipe RM	Equipe RN	Equipe RO	Equipe RP	Equipe RQ	Equipe RR	Equipe RS
OPPOSITION 70	Equipe RT	Equipe RU	Equipe RV	Equipe RW	Equipe RX	Equipe RY	Equipe RZ
OPPOSITION 71	Equipe SA	Equipe SB	Equipe SC	Equipe SD	Equipe SE	Equipe SF	Equipe SG
OPPOSITION 72	Equipe SH	Equipe SI	Equipe SJ	Equipe SK	Equipe SL	Equipe SM	Equipe SN
OPPOSITION 73	Equipe SO	Equipe SP	Equipe SQ	Equipe SR	Equipe SS	Equipe ST	Equipe SU
OPPOSITION 74	Equipe SV	Equipe SW	Equipe SX	Equipe SY	Equipe SZ	Equipe TA	Equipe TB
OPPOSITION 75	Equipe TC	Equipe TD	Equipe TE	Equipe TF	Equipe TG	Equipe TH	Equipe TI
OPPOSITION 76	Equipe TJ	Equipe TK	Equipe TL	Equipe TM	Equipe TN	Equipe TO	Equipe TP
OPPOSITION 77	Equipe TQ	Equipe TR	Equipe TS	Equipe TT	Equipe TU	Equipe TV	Equipe TW
OPPOSITION 78	Equipe TY	Equipe TZ	Equipe UA	Equipe UB	Equipe UC	Equipe UD	Equipe UE
OPPOSITION 79	Equipe UF	Equipe UG	Equipe UH	Equipe UI	Equipe UJ	Equipe UK	Equipe UL
OPPOSITION 80	Equipe UM	Equipe UN	Equipe UO	Equipe UP	Equipe UQ	Equipe UR	Equipe US
OPPOSITION 81	Equipe UT	Equipe UV	Equipe UW	Equipe UX	Equipe UY	Equipe UZ	Equipe VA
OPPOSITION 82	Equipe VB	Equipe VC	Equipe VD	Equipe VE	Equipe VF	Equipe VG	Equipe VH
OPPOSITION 83	Equipe VI	Equipe VJ	Equipe VK	Equipe VL	Equipe VM	Equipe VN	Equipe VO
OPPOSITION 84	Equipe VP	Equipe VQ	Equipe VR	Equipe VS	Equipe VT	Equipe VU	Equipe VV
OPPOSITION 85	Equipe VX	Equipe VY	Equipe VZ	Equipe WA	Equipe WB	Equipe WC	Equipe WD
OPPOSITION 86	Equipe WE	Equipe WF	Equipe WG	Equipe WH	Equipe WI	Equipe WJ	Equipe WK
OPPOSITION 87	Equipe WL	Equipe WM	Equipe WN	Equipe WO	Equipe WP	Equipe WQ	Equipe WR
OPPOSITION 88	Equipe WS	Equipe WT	Equipe WU	Equipe WV	Equipe WX	Equipe WY	Equipe WZ
OPPOSITION 89	Equipe XA	Equipe XB	Equipe XC	Equipe XD	Equipe XE	Equipe XF	Equipe XG
OPPOSITION 90	Equipe XH	Equipe XI	Equipe XJ	Equipe XK	Equipe XL	Equipe XM	Equipe XN
OPPOSITION 91	Equipe XO	Equipe XP	Equipe XQ	Equipe XR	Equipe XS	Equipe XT	Equipe XU
OPPOSITION 92	Equipe XV	Equipe XW	Equipe XX	Equipe XY	Equipe XZ	Equipe YA	Equipe YB
OPPOSITION 93	Equipe YC	Equipe YD	Equipe YE	Equipe YF	Equipe YG	Equipe YH	Equipe YI
OPPOSITION 94	Equipe YJ	Equipe YK	Equipe YL	Equipe YM	Equipe YN	Equipe YO	Equipe YP
OPPOSITION 95	Equipe YQ	Equipe YR	Equipe YS	Equipe YT	Equipe YU	Equipe YV	Equipe YW
OPPOSITION 96	Equipe YX	Equipe YY	Equipe YZ	Equipe ZA	Equipe ZB	Equipe ZC	Equipe ZD
OPPOSITION 97	Equipe ZE	Equipe ZF	Equipe ZG	Equipe ZH	Equipe ZI	Equipe ZJ	Equipe ZK
OPPOSITION 98	Equipe ZL	Equipe ZM	Equipe ZN	Equipe ZO	Equipe ZP	Equipe ZQ	Equipe ZR
OPPOSITION 99	Equipe ZS	Equipe ZT	Equipe ZU	Equipe ZV	Equipe ZW	Equipe ZX	Equipe ZY
OPPOSITION 100	Equipe ZZ	Equipe AA	Equipe AB	Equipe AC	Equipe AD	Equipe AE	Equipe AF
OPPOSITION 101	Equipe AG	Equipe AH	Equipe AI	Equipe AJ	Equipe AK	Equipe AL	Equipe AM
OPPOSITION 102	Equipe AN	Equipe AO	Equipe AP	Equipe AQ	Equipe AR	Equipe AS	Equipe AT
OPPOSITION 103	Equipe AU	Equipe AV	Equipe AW	Equipe AX	Equipe AY	Equipe AZ	Equipe BA
OPPOSITION 104	Equipe BB	Equipe BC	Equipe BD	Equipe BE	Equipe BF	Equipe BG	Equipe BH
OPPOSITION 105	Equipe BI	Equipe BJ	Equipe BK	Equipe BL	Equipe BM	Equipe BN	Equipe BO
OPPOSITION 106	Equipe BP	Equipe BQ	Equipe BR	Equipe BS	Equipe BT	Equipe BU	Equipe BV
OPPOSITION 107	Equipe BW	Equipe BX	Equipe BY	Equipe BZ	Equipe CA	Equipe CB	Equipe CC
OPPOSITION 108	Equipe CD	Equipe CE	Equipe CF	Equipe CG	Equipe CH	Equipe CI	Equipe CJ
OPPOSITION 109	Equipe CK	Equipe CL	Equipe CM	Equipe CN	Equipe CO	Equipe CP	Equipe CQ
OPPOSITION 110	Equipe CR	Equipe CS	Equipe CT	Equipe CU	Equipe CV	Equipe CW	Equipe CX
OPPOSITION 111	Equipe CY	Equipe CZ	Equipe DA	Equipe DB	Equipe DC	Equipe DD	Equipe DE
OPPOSITION 112	Equipe DF	Equipe DG	Equipe DH	Equipe DI	Equipe DJ	Equipe DK	Equipe DL
OPPOSITION 113	Equipe DM	Equipe DN	Equipe DO	Equipe DP	Equipe DQ	Equipe DR	Equipe DS
OPPOSITION 114	Equipe DT	Equipe DU	Equipe DV	Equipe DW	Equipe DX	Equipe DY	Equipe DZ
OPPOSITION 115	Equipe EA	Equipe EB	Equipe EC	Equipe ED	Equipe EE	Equipe EF	Equipe EG
OPPOSITION 116	Equipe EH	Equipe EI	Equipe EJ	Equipe EK	Equipe EL	Equipe EM	Equipe EN
OPPOSITION 117	Equipe EO	Equipe EP	Equipe EQ	Equipe ER	Equipe ES	Equipe ET	Equipe EU
OPPOSITION 118	Equipe EV	Equipe EW	Equipe EX	Equipe EY	Equipe EZ	Equipe FA	Equipe FB
OPPOSITION 119	Equipe FC	Equipe FD	Equipe FE	Equipe FG	Equipe FH	Equipe FI	Equipe FJ
OPPOSITION 120	Equipe FK	Equipe FL	Equipe FM	Equipe FN	Equipe FO	Equipe FP	Equipe FQ
OPPOSITION 121	Equipe FR	Equipe FS	Equipe FT	Equipe FU	Equipe FV	Equipe FW	Equipe FX
OPPOSITION 122	Equipe FY	Equipe FZ	Equipe GA	Equipe GB	Equipe GC	Equipe GD	Equipe GE
OPPOSITION 123	Equipe GF	Equipe GH	Equipe GI	Equipe GJ	Equipe GK	Equipe GL	Equipe GM
OPPOSITION 124	Equipe GN	Equipe GO	Equipe GP	Equipe GQ	Equipe GR	Equipe GS	Equipe GT
OPPOSITION 125	Equipe GU	Equipe GV	Equipe GW	Equipe GX	Equipe GY	Equipe GZ	Equipe HA
OPPOSITION 126	Equipe HB	Equipe HC	Equipe HD	Equipe HE	Equipe HF	Equipe HG	Equipe HI
OPPOSITION 127	Equipe HJ	Equipe HK	Equipe HL	Equipe HM	Equipe HN	Equipe HO	Equipe HP
OPPOSITION 128	Equipe HQ	Equipe HR	Equipe HS	Equipe HT	Equipe HU	Equipe HV	Equipe HW
OPPOSITION 129	Equipe HX	Equipe HY	Equipe HZ	Equipe IA	Equipe IB	Equipe IC	Equipe ID
OPPOSITION 130	Equipe IE	Equipe IF	Equipe IG	Equipe IH	Equipe II	Equipe IJ	Equipe IK
OPPOSITION 131	Equipe IL	Equipe IM	Equipe IN	Equipe IO	Equipe IP	Equipe IQ	Equipe IR
OPPOSITION 132	Equipe IS	Equipe IT	Equipe IU	Equipe IV	Equipe IW	Equipe IX	Equipe IY
OPPOSITION 133	Equipe IZ	Equipe JA	Equipe JB	Equipe JC	Equipe JD	Equipe JE	Equipe JF
OPPOSITION 134	Equipe JG	Equipe JH	Equipe JI	Equipe JJ	Equipe JK	Equipe JL	Equipe JM
OPPOSITION 135	Equipe JN	Equipe JO	Equipe JP	Equipe JQ	Equipe JR	Equipe JS	Equipe JT
OPPOSITION 136	Equipe JU	Equipe JV	Equipe JW	Equipe JX	Equipe JY	Equipe JZ	Equipe KA
OPPOSITION 137	Equipe KB	Equipe KC	Equipe KD	Equipe KE	Equipe KF	Equipe KG	Equipe KH
OPPOSITION 138	Equipe KI						



FORMULE 1 :

4 équipes / 2 terrains (jeu sur petits terrains en largeur) : formule en poule unique, toutes les équipes se rencontrent. 3 rencontres par équipe.

Durée de la manifestation : 1h30 + préparation ; Temps de pratique : 45 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

Durée des rencontres : 4X5 min (2 périodes de 5 minutes par opposition) sans arrêt du chronomètre.

TERRAIN 1	TERRAIN 2
A face à B	C face à D
A face à D	C face à B
D face à B	A face à C

FORMULE 2 :

Formule qui est proposée aux associations souhaitant réaliser des rassemblements avec plus d'équipes sur 2 terrains et disposant du créneau nécessaire.

6 ou 5 équipes / 2 terrains (jeu sur petits terrains en largeur) : formule avec 2 poules. 3 rencontres par équipe.

Durée de la manifestation : 2h30 + préparation ; Temps de pratique : 45 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

Durée des rencontres : 4X5 min (2 périodes de 5 minutes par opposition) sans arrêt du chronomètre.

TERRAIN 1	TERRAIN 2
Équipe A face à B	Équipe D face à E
Équipe B face à C	Équipe F face à E
Équipe A face à C	Équipe F face à D
2nd terrain 1 face au 2nd terrain 2	3eme Terrain 1 face au 3eme Terrain 2
1er terrain 1 face au 1 ^{er} terrain 2	

En cas d'absence d'une équipe, **formule à 5 équipes** en poule unique. Les durées sont les mêmes que la formule à 6 équipes.

TERRAIN 1	TERRAIN 2
Équipe A face à B	Équipe D face à E
Équipe A face à C	Équipe B face à E
Équipe D face à C	Équipe A face à E
Équipe B face à D	Équipe C face à E
Équipe A face à D	Équipe B face à C

FORMULE 3 :

6 équipes / 3 terrains (jeu sur petits terrains en largeur) 3 rencontres par équipe (3 rotations). Faire oppositions suivant niveau des équipes et/ou résultats précédents.

Durée de la manifestation : 1h30 + préparation ; Temps de pratique : 45 minutes par équipe (entre 15 et 30 minutes de temps de jeu effectif par enfant). Rotation des rencontres toutes les 30 minutes maximum.

Durée des rencontres : 4X5 min (2 périodes de 5 minutes par opposition) sans arrêt du chronomètre.

FORMULE 3 : 6 équipes / 3 terrains		
TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3
Équipe A face à B	Équipe C face à D	Équipe E face à F
Équipe A face à C	Équipe B face à E	Équipe D face à F
Équipe C face à B	Équipe A face à F	Équipe D face à E